**初始化Direct3D**

**Direct3D进行初始化的几个步骤：**

1．用D3D12CreateDevice函数创建ID3D12Device接口实例。

2．创建一个ID3D12Fence对象，并查询描述符的大小。

3．检测用户设备对4X MSAA质量级别的支持情况。

4．依次创建命令队列、命令列表分配器和主命令列表。

5．描述并创建交换链。

6．创建应用程序所需的描述符堆。

7．调整后台缓冲区的大小，并为它创建渲染目标视图。

8．创建深度/模板缓冲区及与之关联的深度/模板视图。

9．设置视口（viewport）和裁剪矩形（scissor rectangle）。